

**Einleitung/ These**

Teamer übernehmen gerne Verantwortung für mehr als eine kleine Spieleinheit. Während sie als junge Teamer (und noch nicht eigenverantwortliche Jugendgruppenleiter/innen) nichts mit Fragen wie Recht, Aufsichtspflicht, Sicherheit, Finanzierung usw zu tun haben müssen, können sie bei der Planung von größeren Events auch organisatorisch mit eingebunden werden. Mit der folgenden Methode in einzelnen Arbeitsschritten kann eine Planung „Von der Idee zum Projekt“ oder „Vom Thema zur Gruppenstunde“ vermittelt werden.

**Wer?**

Versch.  
Klein-  
gruppen

**Was braucht man?**

Genug  
Räume  
für Klein-  
gruppen

Wandzei-  
tungen,  
Papier,  
Stifte

**Übung Planung / Methode Gruppenpuzzle**

4 Arbeitsgruppen á 3 Leute planen ein Event  
(z.B. Spieleabend, Konfertag, Kinderfest, Wald-Rallye,  
Themenabend, Kickerturnier)

- 1. Schritt: AG sitzt zusammen und überlegt ein Event. Methode mindmapping
- 2. Schritt: „Form follows function“ – Zielfindung
- 3. Schritt: Inhaltliches Thema finden (Bibel?)
- 4. Schritt: . Timing - was mache ich wann? Zeitplan für das Vorhaben aufstellen
- 5. Schritt: Je 1 aus der Gruppe kümmert sich um ein Spezialthema in einer Expertenrunde 1: ORT, MATERIAL, WERBUNG
- 6. Schritt: Expertenrunde 2: VERPFLEGUNG, FORMALITÄTEN,
- 7. Schritt: AG sitzt zusammen, plant Ablauf

1

Vorstellung der geplanten Events und Rückmeldungen der anderen.